

El movimiento y sus causas.

TP para entregar hoy. Discutan en grupos de 3 y anoten sus ideas.

Opción 1:

Piensen en dos o más videojuegos que jueguen seguido.

1. Busquen describir qué tipos de movimientos de pueden hacer y cuáles no.
2. Pueden tomar decisión en el juego o está todo "predeterminado en un par de finales"?
3. Creen que siguen leyes de la Física o reglas propias? Fue fácil adaptarse a ellas en el segundo caso?
4. Intenten recordar versiones antiguas o juegos similares. Comparen el grado de detalle y complejidad en los movimientos. Qué tecnología creen que debió cambiar para permitir ese avance?

Opción 2:

Queremos realizar una gran construcción dentro de una selva y/o desierto, que sea un reflejo de nuestro poder y destreza.

1. Piensen en una serie de recursos y materiales que van a necesitar
2. Formen un plan de 5 pasos necesarios para trasladar los elementos y comenzar la construcción
3. Tomen su plan y adaptelo para construir una pirámide Maya o Egipcia.